

**MUNICIPALIDAD DE QUILLECO
SECRETARIA MUNICIPAL**

**APRUEBA CONVENIO DE
TRANSFERENCIA DE RECURSOS
SISTEMA DE APOYO A LA
SELECCIÓN DE USUARIOS DE
PRESTACIONES SOCIALES
MUNICIPALIDAD DE QUILLECO, AÑO
2024.-**

DECRETO N° : 601 /

QUILLECO : 11 MAR 2024.-

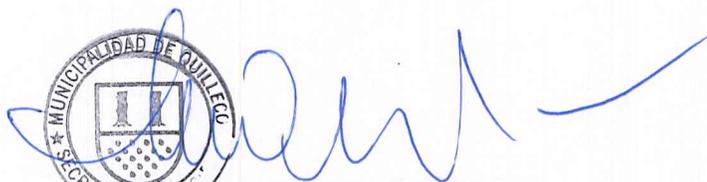
V I S T O S :

- a) La Ley N° 20.379 que establece el Sistema de Intersectorial de Protección Social.
- b) El Convenio de Transferencia de Recursos Sistema de Apoyo a la Selección de Usuarios de Prestaciones Sociales, suscrito con fecha 19 de febrero 2024, entre la Seremi de Desarrollo Social Región del Bío Bío y la Municipalidad de Quilleco.
- c) La Resolución Exenta N° 162 de fecha 22 de febrero 2024, de la SEREMI de Desarrollo Social y Familia Región del Bío Bío, que aprueba Convenio de Transferencia de Recursos Sistema de Apoyo a la Selección de Usuarios de Prestaciones Sociales, Municipalidad de Quilleco año 2024.
- d) Las facultades que me confiere la Ley N° 18.695, de 1988, Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus posteriores modificaciones.

D E C R E T O :

- 1.- **APRUEBASE** el Convenio de Transferencia de Recursos Sistema de Apoyo a la Selección de Usuarios de Prestaciones Sociales, suscrito con fecha 09 de febrero 2024, entre la SEREMI de Desarrollo Social y Familia Región del Bío Bío y la Municipalidad de Quilleco, que para todos los efectos pasa a formar parte integrante de este Decreto Alcaldicio.
- 2.- **DESIGNASE**, contraparte de la Municipalidad a la funcionaria responsable del Registro Social de Hogares de la comuna, doña **Isabel Alejandra Jara Rozas**, que tendrá la responsabilidad del adecuado desarrollo del convenio y del resguardo de la información.
- 3.- **IMPÚTENSE** los gastos que dicho Convenio devengue a Cuenta de Administración de Fondos N° 1140530 "Registro Social de Hogares (MIDESO)".

ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.



**ESSEM ABUTER RIQUELME
SECRETARIO MUNICIPAL (S)**



**RODRIGO TAPIA AVELLO
ALCALDE**

DISTRIBUCIÓN:

- Depto. Social
- Depto. Adm. y Finanzas
- Secretaria Municipal

RTA/tca