

**I. MUNICIPALIDAD DE QUILLECO**  
**ADMINISTRACION MUNICIPAL**  
**ADQUISICIONES**

**AUTORIZA ORDEN DE COMPRA N° 3649-67-AG21, ADQ. TINTAS, PENDRIVE Y MOUSE PARA OFICINA DE PRODESAL, A TRAVÉS DE COMPRA AGIL, INFERIOR A 30 UTM.**

**DECRETO ALCALDICIO N° 399 /**

**QUILLECO, MARZO 16 DE 2021**

**VISTOS estos antecedentes:**

- a) El artículo 8° de la Ley N°19.886 Ley de Bases sobre Contratos Administrativos de Suministro y Prestación de Servicios, promulgada el 11-07-2003, y, las facultades que me otorga la Ley N°18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus posteriores modificaciones.
- b) El Decreto Alcaldicio N° 1796 de fecha 14 de Diciembre de 2019, que Aprueba el Presupuesto Municipal para el año 2021 con acuerdo del Concejo Municipal de Quilleco.

**CONSIDERANDO:**

La Orden de Pedido N° 0509 de fecha 03/03/21, correspondiente a PRODESAL, Solicitando ADQ.3 PENDRIVE DE 32 GB, 3 MOUSE INALAMBRICOS, 2 TINTAS HP 951 XL AMARILLA, 2 TINTAS HP 951 XL CELESTE, 2 TINTAS HP 95 XL ROSADO Y 2 TINTAS HP 951 XL NEGRO, PARA OFICINA DE PRODESAL.

**DECRETO:**

- 1.- **AUTORIZASE**, La Orden de Compra N° 3649-67-AG21, Adquisición mediante Compra de Agil, menor a 30 UTM, en el Portal Chile Compra de **3 PENDRIVE DE 32 GB, 3 MOUSE INALAMBRICOS, 2 TINTAS HP 951 XL AMARILLA, 2 TINTAS HP 951 XL CELESTE, 2 TINTAS HP 95 XL ROSADO Y 2 TINTAS HP 951 XL NEGRO**, a la Empresa **INGENIERIA Y CONSTRUCCION RICARDO RODRIGUEZ Y CIA**, RUT N.° 89.912.300-K, **ÑUÑO A, SANTIAGO**, por un monto total de \$ 256.424.- I.V.A. y flete Incluido.
- 2.- Los gastos que irroque la adquisición, serán solventados con cargo a la cuenta N° 215.22.04.009 (4)
- 3.- **PUBLIQUESE**, esta resolución en el portal del Sistema de Compras y Contratación del Sector Público.

**ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHÍVESE,**



**LUIS ALDO CID ANGUIA**  
**SECRETARIO MUNICIPAL**



**RAFAEL CONCHA MOREIRA**  
**ALCALDE (S)**

RCM/LCA/poa.

**DISTRIBUCION:**

- C. c. Arch. Sec. Municipal.
  - C. c. Arch. Adm. y finanzas.
  - C.c. Arch. Adquisiciones
- =====